

李求恩紀念中學
2025/2026 新高中學生運用「多元學習津貼」(Diversity Learning Grant)
「應用學習課程」(Applied Learning Grant)計劃

項目	回應本年關注點	推行計劃	預期好處	推行時間表	所需資源 (學習範疇的課程)	表現指標	評估機制	負責人
應用學習 著重實用的學習元素及針對學生的興趣及取向而設計，與寬廣的專業領域和職業領域有緊密連繫，以照顧學生不同學習需要	讓修讀的學生探索個人終身學習及職業發展的取向，藉此培育學生多元化的學習體驗	學生參與由教育局所批核的認可機構的新高中應用學習課程，為未來升學就業以至終身學習做好準備。	為高中學生提供現時學校課程以外的多元學習機會，讓學生從中建立學習自信，尋找興趣，並增強學生就業優勢，取得認可的資歷，為將來的學習及工作奠下基礎。	1/9/2025-31/8/2026	高中「應用學習課程」如下： <ol style="list-style-type: none"> 1) 電腦遊戲及動畫設計 2) 生活日語及日本文化 3) 幼兒教育 4) 中醫藥學基礎 5) 流行音樂製作 6) 運動及體適能教練 7) 復康護理實務 8) 應用心理學 9) 應用日語及日本文化 10) 航空學 11) 西式食品製作 12) 時裝形象設計 13) 甜品及咖啡店營運 14) 韓國語文及文化 15) 美容學基礎 16) 數碼漫畫設計與製作 17) 電影製作 18) 幼兒發展 19) 由戲開始 - 劇藝縱棋 20) 創新與創業 預算費用 HK\$400,980 總金額： HK\$400,980	學生修畢應用學習課程及考試表現達標 評估學生在課堂學習上的表現 學生能從活動中應用所學，發揮潛能	透過問卷，評估學生參與活動的積極性及意見 檢示中學文憑考試應用學習課程的表現 觀察學生反應	副校長 升擇及生涯規劃組主任

「應用學習課程」財政預算：

收入項目	收入(HK\$)	支出項目	支出(HK\$)
2025-2026 年度津貼	400,980.00	高中「應用學習課程」如下： 1) 電腦遊戲及動畫設計 2) 生活日語及日本文化 3) 幼兒教育 4) 中醫藥學基礎 5) 流行音樂製作 6) 運動及體適能教練 7) 復康護理實務 8) 應用心理學 9) 應用日語及日本文化 10) 航空學 11) 西式食品製作 12) 時裝形象設計 13) 甜品及咖啡店營運 14) 韓國語文及文化 15) 美容學基礎 16) 數碼漫畫設計與製作 17) 電影製作 18) 幼兒發展 19) 由戲開始 - 劇藝縱棋 20) 創新與創業	\$400,980.00
總額	400,980.00	總額	400,980.00

李求恩紀念中學

2025/2026 新高中學生運用「多元學習津貼」(Diversity Learning Grant)資優教育計劃

項目	回應本年關注點	推行計劃	預期好處	推行時間表	所需資源	表現指標	評估機制	負責人
推行有效的資優生教育課程	資優教育讓成績優異的學生盡展個人潛能，發揮所長	<p>資優生報讀有關學術課程，旨在幫助他們作充分準備，成功升讀頂尖的大學。</p> <p>為資優學生提供更多學習機會，參與資優課程的比賽，讓資優學生展示其才華，開發其優異潛能。</p>	透過多元化的課程和活動，為資優學生提供富挑戰性的學習環境，為他們在一般課堂學習以外開闢另一個學習空間，鼓勵學生突破自己，讓他們充分發掘及發揮個人潛能。	1/9/2025-31/8/2026	<p>高中資優生增潤課程 HK\$70,000</p> <p>資優生報讀校外學術課程及比賽費用 HK\$4,000</p> <p>總金額：HK\$74,000</p>	定期檢視資優生學習範疇各方面的優秀表現	制定長遠及短期的評估指標，分析及觀察資優生的學習反應及成績	<p>副校長</p> <p>各科科主任</p>

「多元學習津貼」資優教育財政預算：

收入項目	收入(HK\$)	支出項目	支出(HK\$)
2024-2025 年度結餘	0.00	高中資優生增潤課程	70,000.00
2025-2026 年度津貼	84,000.00	資優生報讀校外學術課程及比賽費用	4,000.00
		總支出	74,000.00
		盈餘	10,000.00
總額	84,000.00	總額	84,000.00